



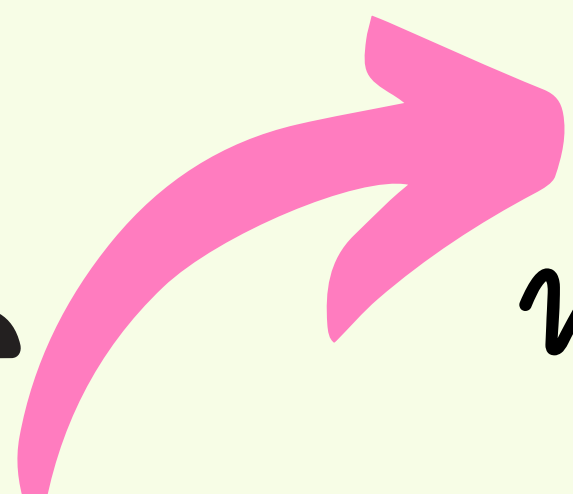
CAMPAMENTO ARTÍSTICO

CLUB DE CAMPO VILLA DE MADRID

*"El mundo de los duendes,
guardianes de la naturaleza"*



*¡Ven a
Divertirte!*



*Juegos, arte,
reciclaje y
manualidades*

SEMANA 1

DÍA 1

-Presentación del campamento:

“Duendelia”

- Taller creativo:

Entre todos, creamos el poblado de “Duendelia” con materiales naturales: las casitas de los duendes, el bosque, el río, los animales,...

DÍA 2

-Presentación:

“El duende cartero”

-Taller creativo:

- Añadimos a “Duendelia” a los elfos protagonistas, Cada niño añade su propio duende guardián.
- Pensar: ¿qué protege? ¿un río? ¿un árbol? ¿los animales?
- Diseñar su ropa con hojas, flores, colores del bosque.

DÍA 3

“La danza de los duendes”

- Taller creativo:
- El duende cartero nos ha dejado en el buzón una carta: hay que preparar el ritual de la llamada a la naturaleza.
- Creamos instrumentos con materiales naturales (palos, semillas, latas recicladas)
- Imitamos sonidos del bosque: viento, hojas, animales.
- Diseñamos nuestro collar y mandala de “guardianes del bosque”

DÍA 4

“Ilustraciones botánicas”

- Taller creativo:
- “El libro de artista”
- El duende cartero nos ha dejado una caja sorpresa con material para crear nuestro propio libro de artista, en el que guardar nuestras creaciones y dibujos.
- Además nos ha dejado de inspiración unas ilustraciones botánicas para pintar con acuarelas y añadir al libro como primera actividad.

SEMANA 2

DÍA 5:

“El bosque necesita ayuda!”

- El duende cartero nos ha dejado en el buzón una carta: está enfadado porque unos humanos han ensuciado el bosque y nos pide ayuda para recogerlo.

- **Juego:**

Recogemos “basura simbólica” (papeles, plásticos,

- **Taller creativo:**

Creamos un collage con los residuos que hemos encontrado.

DÍA 6:

“Visitamos el taller de arte del duende Chispapincel”

- En la carta de hoy el duende cartero nos invita a visitar el taller de su primo Chispapincel, el duende artista.

- **Juego:** “Cada cuadro con su autor”

- **Taller creativo:**

Pintamos un lienzo de paisaje al estilo impresionista con pintura acrílica.

DÍA 7

“Los duendes van al espacio”

- El duende cartero sueña con ir a la luna y nos pide crear una nave espacial para que él y todos los duendes de Duendelia, puedan cumplir su sueño.

- **Taller creativo:**

Creamos una Nave espacial con diversos materiales.

DÍA 8

“Abanicos personalizados”

- El duende cartero nos ha dejado una caja sorpresa, al abrirla vemos que está llena de abanicos para combatir el calor pero están todos en blanco.

- **Taller creativo:**

Personalizamos nuestro abanico con pintura acrílica.

SEMANA 3

DÍA 9

"Los animales del bosque"

El duende cartero nos invita hoy a explorar el bosque de Duendelia y conocer a los animales e insectos que habitan en él.

- **Taller creativo:**

Pintamos figuras de insectos y animales de madera y los colocamos en el bosque.

DÍA 11

"Piñas"

-Taller creativo:

- El bosque de Duendelia está lleno de piñas, el duende cartero nos invita a recogerlas y crear arte con ellas.

- **Taller creativo:**

Creamos un búho a partir de la piña. Después le ponemos un nombre.

DÍA 10

"Cuidamos las plantas"

-Taller creativo:

- El duende cartero nos ha dejado un montón de macetas para que las personalizemos y pintemos a nuestro gusto.

- **Taller creativo:**

Pintamos nuestra maceta con pintura acrílica para después ponerle tierra y semillas.

Nuestro objetivo es cuidar a nuestra plantita para que crezca sana y fuerte.

DÍA 12

"Cofre secreto"

Hoy es el último día y el duende cartero se despide de nosotros con una sorpresa.

- **Taller creativo:**

Decoramos y pintamos nuestro cofre secreto, en el que después guardaremos todos nuestros tesoros, cartas y recuerdos.