

TORNEO JUNIOR DE AJEDREZ **CLUB DE CAMPO VILLA DE MADRID**

7 de abril 2024

BASES DE LOS TORNEOS

1. Válido para aquellos socios nacidos en el año 2010 o posterior, mínimo 10 jugadores para su realización.
2. **Fecha y hora de comienzo; y programación orientativa:**
 - Domingo 7 de abril, a las 11:30h.

16:30	Ronda 1
16:50	Ronda 2
17:10	Ronda 3
17:30	Ronda 4

17:50	Ronda 6
18:10	Ronda 7
18:30	Ronda 8
19:00	Entrega de premios

3. **Lugar:** Sala Multiusos, situada en la Dirección de Deportes en el Pabellón Multiusos.
4. **Número de rondas:** 8.
5. **Ritmo de juego:** 5 minutos por jugador a finish, sin incremento.
6. **Sistema de emparejamientos:** Sistema Suizo Holandés, calculado mediante el programa informático de emparejamientos Vega.
7. **Inscripción OBLIGATORIA:**
 - Se efectúa online a través de la página de reservas del CCVM (<https://www.ccvm.es>).
Apertura de inscripción: el martes **26 de marzo a las 10:00h**.
Cierre de inscripción: el jueves **4 de abril a las 15:00h**, no siendo posible inscripción alguna a partir de ese momento.
Todos los jugadores deben inscribirse a través de la web.
 - Cuota de inscripción:
10 € para para los jugadores NO inscritos en el Curso Infantil de Ajedrez.
0 € para los jugadores inscritos en el Curso Infantil de Ajedrez.
8. **Ordenación del ranking inicial:** Se ordenará a los jugadores según los siguientes criterios, de forma subsidiaria:
 - Elo FIDE Relámpago; en su defecto, FIDE Standard o FEDA. (Listados de diciembre 2023).

- En caso de jugadores sin ningún Elo, el Árbitro Principal puede decidir su ranking tomando en cuenta sus resultados en torneos sociales anteriores.
9. **Criterios de desempate.**
- Buchholz Total.
 - Buchholz menos el peor resultado.
 - Buchholz menos el peor y el mejor resultado.
 - Resultado particular.
 - Sorteo entre los jugadores implicados.
 - ✓ Los desempates 1 a 4 serán calculados por el programa informático Vega.
 - ✓ Se aplicará la regla del oponente virtual a efectos de cálculo de los desempates, afectando a los jugadores que no hayan tenido rival en una o varias rondas.
10. **Descanso por emparejamiento:** En caso de que a un jugador le corresponda descansar por emparejamiento, se le otorgará medio punto de clasificación en esa ronda.
11. **Jugadas ilegales:** Se perderá la partida con la segunda jugada ilegal. En la primera jugada ilegal se añadirá un minuto al tiempo del rival del jugador que comete la infracción. El beneficiario del tiempo añadido puede renunciar al mismo.
12. **Retrasos e incomparecencias:**
- El tiempo de retraso permitido es hasta la caída de bandera del jugador.
 - Si un jugador no comparece en una ronda sin previo aviso quedará descalificado.
 - Para el correcto desarrollo del torneo, se ruega a los participantes máxima puntualidad y, en caso de no poder asistir, que avisen a la organización lo antes posible.
13. **Premios**
- Trofeos para el campeón y subcampeón.
 - Medalla para todos los participantes.
14. **Régimen supletorio:** En lo no dispuesto en estas bases, se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE.
15. **Equipo coordinador del Torneo:**
- **Director:** Pablo San Segundo Carrillo.
 - **Árbitro Principal:** Jenaro Calleja Robles.