

## **RANKING REGULARIDAD CABALLEROS**

### **CONDICIONES**

- Podrán participar en el Ranking de Regularidad de Caballeros los jugadores masculinos amateurs, abonados del CCVM, con licencia en vigor expedida por la RFEG para las categorías de Cadete, Junior, Mayor y Senior.
- Las inscripciones se realizarán por el procedimiento ordinario en la página web del CCVM, pudiendo cerrar partidos de 2 o 4 jugadores e incluso indicando prioridad de horario. Este sistema se empleará en todas las pruebas excepto en la prueba final del ranking, donde se asignará el orden de salidas por orden de handicap la primera jornada (saliendo en primer lugar los jugadores con handicap mas bajo) y por orden de clasificación (saliendo en primer lugar los peor clasificados en categoría scratch) la segunda jornada.
- Si el número de inscritos para cualquier prueba puntuable excediese la capacidad del campo, las salidas se asignarán por sorteo. Los jugadores que queden fuera de la prueba tendrán prioridad en las siguientes pruebas sobre los que hubieran participado. En la prueba final de noviembre tendrán prioridad los mejores clasificados en el ranking de ambas categorías.
- En la 1ª prueba (clasificatorio del Match Play) jugarán todos los inscritos. El club reservará dos días o más en caso de que fuera necesario.
- Si una prueba puntuable no pudiera celebrarse por no darse las condiciones oportunas a criterio del Comité de la misma, quedará excluida del ranking. No se sustituirá por otra fecha. La Dirección Deportiva podrá proponer, por razones organizativas, el cambio de fecha de alguna de las pruebas puntuables que figuran en el calendario. Este cambio será anunciado con un mes de antelación.
- Todas las inscripciones estarán sujetas a la aprobación por parte del Comité de Competición, quien podrá denegar la participación de algún jugador por motivos disciplinarios.
- Si por cualquier causa algún jugador inscrito para cualquier prueba puntuable no pudiese participar, deberá comunicarlo al Club antes de las 13h de la víspera del inicio de la prueba.

### **FORMA DE JUEGO y CATEGORIAS**

- Cada Prueba puntuable se jugará a 18 hoyos desde Barras Amarillas y por la modalidad Medal-Play.
- Se establecen las siguientes Categorías de Competición:
  - Scratch
  - Handicap (se limita el hándicap de juego a 26,4)

### **PREMIOS PUNTUABLES**

- El Ranking de Regularidad comenzará con la 1ª prueba puntuable del calendario prevista para Marzo 2017 y finalizará con la última prueba puntuable prevista para Noviembre de 2017.
- Tendrán consideración de Pruebas Puntuables para el Ranking las pruebas que figuren en el Calendario de Competiciones como “Puntuable Ranking”.

## **SISTEMA DE PUNTUACION**

- Los puntos obtenidos en cada Premio Puntuable (y para cada categoría) serán:
  - 1er Clasificado: 15 Puntos
  - 2º Clasificado: 12 Puntos
  - 3er Clasificado: 10 Puntos
  - 4º Clasificado: 9 Puntos
  - 5º Clasificado: 8 Puntos
  - 6º Clasificado: 7 Puntos
  - 7º Clasificado: 6 Puntos
  - 8º Clasificado: 5 Puntos
  - 9º Clasificado: 4 Puntos
  - 10º Clasificado: 3 Puntos
  - 11º Clasificado: 2 Puntos
  - 12º Clasificado: 1 Punto
  
- La prueba final del ranking prevista para Noviembre de 2017 se jugará a 36 hoyos y tendrá doble puntuación a efectos de las dos categorías, scratch y hándicap.
  
- El Campeonato Absoluto de Caballeros será puntuable para el Ranking de Regularidad de Caballeros, en su categoría scratch, contando con doble puntuación.
  
- Cada jugador escogerá las 4 pruebas en que haya obtenido mayor puntuación a lo largo del año.
  
- En caso de empate, prevalecerá el jugador de mayor hándicap en la categoría scratch y el de menor handicap en la categoría handicap. El handicap relevante a estos efectos será el handicap exacto al finalizar la última prueba puntuable.

## **TROFEOS**

- Premios Puntuables:
  - Trofeo al primer clasificado Scratch (categoría única)
  - Trofeo al primer clasificado Handicap (categoría única)
  
- Ranking Regularidad:
  - Trofeo a los tres primeros clasificados Scratch.
  - Trofeo a los tres primeros clasificados Handicap

## **CAMPEONATO ABSOLUTO CABALLEROS CLUB DE CAMPO VILLA DE MADRID**

### **CONDICIONES**

- Podrán participar los jugadores masculinos amateurs, con licencia en vigor expedida por la RFEG. Para no abonados, la inscripción estará limitada a jugadores de Primera Categoría.
- Si el número de inscritos excediese de la capacidad del campo, tendrán preferencia aquellos jugadores que en la fecha de cierre de la inscripción cuenten con un hándicap exacto más bajo.
- Todas las inscripciones estarán sujetas a la aprobación por parte del Comité de Competición, quien podrá denegar la participación de algún jugador por motivos disciplinarios. El número final de no abonados que participarán en la prueba será acordado por el Comité de Competición en función del número total de abonados inscritos.

### **FORMA DE JUEGO**

- El Campeonato se jugará a 54 hoyos Medal Play Scratch en tres días consecutivos. Tras la segunda jornada, se realizará un corte que lo pasarán los 50 primeros clasificados (y empatados en el puesto 50)
- El empate en el primer puesto de la prueba en la categoría Scratch, se resolverá mediante Play-Off a muerte súbita, comenzando por el hoyo 1, y jugándose tantos hoyos como sea necesario para deshacer el empate.
- El empate en el resto de posiciones se resolverá por hándicap, obteniendo una mejor clasificación el jugador empatado que tuviese un hándicap exacto más alto al inicio de la prueba. En caso de persistir el empate, se desempatará por la fórmula de los mejores últimos 9, 6, 3 hoyos. Si persiste el empate se resolverá por sorteo.

### **PREMIOS**

- Trofeo para 1er, 2º y 3er clasificado Scratch absoluto.
- Trofeo para el 1er clasificado de 2ª, 3ª, 4ª y 5ª categoría. En el caso de que algún jugador de alguna de las categorías no pueda inscribirse por razones de capacidad, no se entregará el trofeo y se realizará un campeonato independiente a 2 días para dicha categoría.
- Los trofeos no son acumulables y tendrán preferencia los premios scratch absoluto sobre las distintas categorías.
- El Campeonato Absoluto de Caballeros será puntuable para el Ranking de Regularidad de Caballeros en su categoría scratch, contando con doble puntuación.

### **ORDEN Y HORARIO DE SALIDA**

- El Horario del Primer día de Competición se establecerá por orden de handicap, en grupos de tres jugadores, saliendo en primer lugar aquellos jugadores con handicap mas bajo. Los horarios del Segundo y Tercer día de competición se establecerán por orden de clasificación, saliendo en primer lugar los últimos clasificados.

## **CAMPEONATO INDIVIDUAL MATCH PLAY CABALLEROS**

### **FECHAS:**

- La Prueba Clasificatoria se celebrará junto con la prueba puntuable del ranking de Caballeros prevista para Marzo de 2017.
- Las fechas límite para jugar las eliminatorias serán las siguientes:
  - Octavos Final: Último Domingo de Abril
  - Cuartos Final: Último Domingo de Mayo
  - Semifinal: Último Domingo de Junio
  - Final: Último Domingo de Juli
- Ambos jugadores pueden acordar otra fecha para el enfrentamiento, siempre que sea anterior a la fecha límite marcada. En el caso de que no consigan acordar una fecha, deberán presentarse en la oficina del caddie master el día fijado como límite a las 10.00 am. El jugador que no se presente quedará eliminado. Si no se presenta ninguno, quedarán ambos eliminados.

### **CONDICIONES**

- Podrán participar los jugadores masculinos amateurs, abonados del CCVM, con licencia en vigor expedida por la RFEG para las categorías de Cadete, Junior, Mayor y Senior.
- Todas las inscripciones estarán sujetas a la aprobación por parte del Comité de Competición, quien podrá denegar la participación de algún jugador por motivos disciplinarios.

### **FORMA DE JUEGO**

- El Campeonato se jugará en Modalidad Match-Play
- Clasificarán para el cuadro eliminatorio los 16 mejores resultados Scratch y los 16 mejores resultados Handicap de la Prueba Clasificatoria. En caso de clasificar para ambas categorías, tendrá preferencia el Cuadro Scratch.
- Cada Eliminatoria se jugará a 18 hoyos desde barras amarillas en el lugar que se encuentren posicionadas el día de juego. Las eliminatorias del cuadro Scratch se jugarán Scratch. Las eliminatorias del cuadro Handicap, se jugarán aplicando el Handicap con el que cada jugador haya participado en el Campeonato Clasificatorio Match Play (máximo: 26,4)
- El empate se resolverá mediante Play-Off a muerte súbita, comenzando por el hoyo 1, y jugándose tantos hoyos como sea necesario para deshacer el empate.

### **PREMIOS**

- Categoría Scratch: Trofeo para 1er y 2º clasificados
- Categoría Hándicap: Trofeo para 1er y 2º clasificados
- El ganador del Campeonato Match Play en categoría Scratch tendrá un puesto automático en el Equipo del Club para acudir al Campeonato Interclubs de España.

## **CAMPEONATO DOBLES CABALLEROS**

### **CONDICIONES**

- Podrán participar los jugadores masculinos amateurs, abonados del CCVM, con licencia en vigor expedida por la RFEG. Para no abonados, la inscripción estará limitada a jugadores de Primera Categoría.
- Todas las inscripciones estarán sujetas a la aprobación por parte del Comité de Competición, quien podrá denegar la participación de algún jugador por motivos disciplinarios.

### **FORMA DE JUEGO**

- El Campeonato se jugará a 36 hoyos, desde barras Amarillas, bajo las modalidades Fourball (primer día) y Foursome (segundo día)
- El empate en el primer puesto Scratch, se resolverá mediante Play-Off a muerte súbita, en modalidad Foursome, comenzando por el hoyo 1, y jugándose tantos hoyos como sea necesario para deshacer el empate.
- El empate en el primer puesto Handicap, se resolverá a favor del equipo que tuviese una suma de hándicaps exactos más baja al inicio de la prueba. En caso de persistir el empate, se desempatará por la fórmula de los mejores últimos 9, 6, 3 hoyos. Si persiste el empate se resolverá por sorteo.

### **PREMIOS**

- Categoría Scratch: Trofeo para 1er y 2º clasificados
- Categoría Hándicap: Trofeo para 1er clasificado

### **ORDEN Y HORARIO DE SALIDA**

- El Horario del Primer día de Competición se establecerá por orden de handicap, saliendo en primer lugar aquellos equipos con handicap total mas bajo. Los horarios del Segundo día de competición se establecerán por orden de clasificación, saliendo en primer lugar los últimos clasificados.

## **CAMPEONATO MID-AMATEUR CABALLEROS**

### **CONDICIONES**

- Podrán participar los jugadores masculinos amateurs que cumplan 30 años en el año de celebración de la prueba, con licencia en vigor expedida por la RFEG. En el caso de que el número de inscritos supere la capacidad del campo, se accederá por orden de hándicap y los jugadores no abonados al CCVM, podrán quedar limitados a un máximo de 30 participantes.
- Todas las inscripciones estarán sujetas a la aprobación por parte del Comité de Competición, quien podrá denegar la participación de algún jugador por motivos disciplinarios.
- Prueba Puntuable para el Ranking Mid-Amateur de la Federación de Golf de Madrid. Por tanto, queda sujeta al Reglamento que es su caso establezca la Federación de Golf de Madrid.
- Los premios serán facilitados por la Federación de Golf de Madrid y se entregarán en la fecha y lugar fijados por la Federación de Golf de Madrid para la ceremonia de entrega oficial de premios

### **FORMA DE JUEGO**

- El Campeonato se jugará a 36 hoyos Stroke- Play.
- El empate en el primer puesto de la prueba en la categoría Scratch, se resolverá mediante Play-Off a muerte súbita, comenzando por el hoyo 1, y jugándose tantos hoyos como sea necesario para deshacer el empate.

### **PREMIOS**

- Categoría Scratch: Trofeo para 1er clasificado.
- Segunda Handicap: Trofeo para 1er clasificado.

### **ORDEN Y HORARIO DE SALIDA**

- El Horario del Primer día de Competición se establecerá por orden de handicap, en grupos de tres jugadores, saliendo en primer lugar aquellos jugadores con handicap mas bajo. Los horarios del Segundo día de competición se establecerán por orden de clasificación, saliendo en primer lugar los últimos clasificados.